



HORSEBALL  
**WORLD**  
**CUP 2016**  
 PONTE DELIMA

Ponte de Lima é, pela segunda vez, o destino escolhido para acolher o **Campeonato do Mundo de Horseball**, na sua 3ª edição, a decorrer de 14 a 20 de agosto de 2016.

Pode assistir em simultâneo ao **3º Campeonato do Mundo Sub 16**, ao **3º Campeonato do Mundo Feminino** e ao **3º Campeonato do Mundo Pro Elite**, numa competição mundial, com muitas horas de Horseball.

Ponte de Lima espera por si.



**19 AGOSTO**

16H15	FEM	CANADÁ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ÁUSTRIA
16H30	PRO ELITE	ITÁLIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ARGÉLIA
17H00	FEM	HOLANDA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	GRÃ-BRETANHA
17H15	SUB 16	FRANÇA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	BÉLGICA
17H45	PRO ELITE	MÉXICO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	AUSTRÁLIA
18H00	SUB 16	PORTUGAL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ESPANHA
18H45	FEM	BRASIL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	BÉLGICA
19H00	PRO ELITE	GRÃ-BRETANHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ARGENTINA
19H30	PRO ELITE	CANADÁ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	BRASIL
19H45	SUB 16	AUSTRÁLIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ITÁLIA
20H45	PRO ELITE	PORTUGAL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FRANÇA
21H30	FEM	FRANÇA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ITÁLIA
22H30	FEM	PORTUGAL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ESPANHA
23H15	PRO ELITE	ESPANHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	BÉLGICA

**20 AGOSTO**

15H00	FEM	<input type="checkbox"/>	APURAMENTO 9º/10º	<input type="checkbox"/>
15H15	PRO ELITE	<input type="checkbox"/>	APURAMENTO 11º/12º	<input type="checkbox"/>
15H45	PRO ELITE	<input type="checkbox"/>	APURAMENTO 9º/10º	<input type="checkbox"/>
16H00	FEM	<input type="checkbox"/>	APURAMENTO 7º/8º	<input type="checkbox"/>
16H30	SUB 16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
16H45	SUB 16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
17H30	PRO ELITE	<input type="checkbox"/>	APURAMENTO 7º/8º	<input type="checkbox"/>
17H45	PRO ELITE	<input type="checkbox"/>	APURAMENTO 5º/6º	<input type="checkbox"/>
18H15	FEM	<input type="checkbox"/>	APURAMENTO 3º/4º	<input type="checkbox"/>
18H30	FEM	<input type="checkbox"/>	APURAMENTO 5º/6º	<input type="checkbox"/>
19H15	PRO ELITE	<input type="checkbox"/>	APURAMENTO 3º/4º	<input type="checkbox"/>
20H00	SUB 16	PORTUGAL	<input type="checkbox"/>	ITÁLIA <input type="checkbox"/>
21H00	FEM	<input type="checkbox"/>	FINAL	<input type="checkbox"/>
21H45	PRO ELITE	<input type="checkbox"/>	FINAL	<input type="checkbox"/>

14 A 20 AGOSTO  
PONTE DE LIMA



HORSEBALL  
**WORLD  
CUP 2016**  
PONTE DE LIMA



## HORSEBALL

Rápido e espectacular, um jogo de horseball decorre em duas partes de 10 minutos cada.

Duas equipas de quatro jogadores em campo e mais dois suplentes, disputam a posse de uma bola e sem colocar os pés no chão, devem realizar três passes entre três jogadores diferentes antes de marcar golo. A bola não pode permanecer mais de 10 segundos nas mãos de cada jogador.

### RAMASSAGE INICIAL

Os jogadores da equipa que inicia o jogo, tentam apanhar a bola do chão, sendo obrigatório que o façam a galope. Se a ramassage inicial não for efectuada a galope ou se cada um dos jogadores da equipa que a efectua não apanhar a bola e passar a linha dos 10m, o Árbitro assinala uma Penalidade 3 a favor da equipa que defende e que terá lugar no centro do campo.

### DEFESA

Para retirar a bola ao adversário pode haver contacto entre jogador e cavalo, no entanto, é proibido defender um jogador num ângulo superior a 45° em relação à sua trajectória. É proibido defender um jogador puxando-o em qualquer local ou utilizar o cavalo para o atingir. Um jogador pode apenas defender utilizando o peso do seu corpo e o movimento/velocidade do seu cavalo e com o seu cotovelo sempre junto ao corpo.

### RAMASSAGE

A ramassage é o acto de apanhar a bola do chão, sem desmontar. Para recuperar a bola os jogadores utilizam uma cilha que passa por baixo da barriga do cavalo e que está presa aos estribos.

### PENALIDADES

Quando um jogador comete uma falta, a equipa adversária beneficia de uma penalidade.

Existem diferentes tipos de penalidades que variam em função da falta cometida:

- Penalidade nº1 - Falta grave. É marcada na linha dos 5m e de frente para a baliza;
- Penalidade nº2 - Pode ser um remate directo à baliza efectuado da linha dos 10m ou em alternativa ser marcada na linha dos 15m e, neste caso, terão de se fazer os três passes entre três jogadores diferentes, antes de se rematar à baliza;
- Penalidade nº3 - É a falta menos gravosa. Se for atribuída a uma equipa na metade do campo da equipa contrária, é marcada na linha de meio-campo e no enfiamento do local onde foi cometida a infracção. Se for atribuída a uma equipa no seu próprio meio-campo, é marcada no local onde foi cometida a infracção.

### PRIORIDADE DE RAMASSAGE

Um jogador tem prioridade de ramassage caso se encontre em "sentido do jogo" que é uma linha imaginária paralela ao comprimento do campo e que define a trajectória efectuada pelo último jogador em posição com a bola.

### POSSE DE BOLA

Se durante uma disputa de bola não for claro qual o jogador que ficará com a posse de bola, será assinalada uma P3 a favor da equipa que não tinha a posse de bola antes do início da disputa.

### MARCAÇÃO DE GOLO

Um alinhamento é marcado após um golo, no meio-campo, sendo a bola introduzida pela equipa que sofreu o golo: Dois jogadores de cada equipa alinham em duas linhas paralelas, separadas por 1m de distância e voltados para o lançador. A primeira fila de jogadores tem de estar a pelo menos 7m do lado do campo.